

# Chinese Civil War 1946-1950

Version 0.2

Designer: A123

3415097089@qq.com

TOAWIV

Date: 1946.7.7~1950.6.26

Location: China

Map scale: 20Km/hex

Time scale: Full-week turns

Unit scale: From Corps to Regiment

Length: 208

单位颜色

**NRA**

中央军嫡系-蓝底蓝

半嫡系-蓝底白

西北军-蓝底黑

东北军-蓝底金

粤军-蓝底红

川军-蓝底棕

滇系-蓝底绿

桂系-淡蓝底绿

宁系西北三马-土黄底绿

晋系-天蓝底白

晋绥-天蓝底淡蓝

美军-绿底蓝

收编土匪-黑底黑

**PLA**

野战军-红底红

民兵/地方军区部队-白底绿

地方军区独立部队-白底黄

游击队-白底蓝

投诚部队-红底黑

朝鲜籍部队-黄底白

苏军-深红底红

房规

1. 国军部队（军、整编师）有空降能力，但只能降落在机场。模拟历史上国军用空运调动部队。（国军伞兵部队可以空降）

2. 阎锡山部队不得离开山西，傅作义部队不得离开华北。名为“Taiyuan Reserve”的算子不得离开太原。
3. 香港，澳门，旅顺大连，外蒙古不得进入，也不能尝试把单位放在其附近以转化控制权。
4. 共军不得攻击（包括右键）美国军队。
5. 国军不得占领共军地图边缘的补给点，也不能尝试把单位放在其附近以转化控制权。（丹东除外）
6. 宣化店附近隔离区内国军第一回合不得移动，这些部队历史上参加中原围歼作战/中原突围。
7. 国军必须在新疆至少留一个整编师或军，在海南岛和台湾岛必须有算子存在。
8. 小河及运河上的桥梁禁止炸毁。（因为这些桥梁很容易迅速维修,免得双方花大精力去研究如何炸桥修桥）
9. 共军空运能力是用来补给部队的，禁止利用这点进行空运。（规则 12 的情况例外）
10. 国军整编师还原为军的唯一步骤：将在汉口或滁州或南京的整编师手动解散，同一回合空运相应的军算子到该地。（相似规则适用于青年军扩编）

中央军整编师-军对应关系

1st RD	1st Corps
3rd RD	10th Corps
9th RD	2nd Corps
10th RD	14th Corps
11th RD	18th Corps
23rd RD	91st Corps
25th RD	25th Corps
26th RD	26th Corps
27th RD	27th Corps
38th RD	38th Corps
52nd RD	97th Corps
57th RD	98th Corps
66th RD	66th Corps
69th RD	99th Corps
70th RD	70th Corps
72nd RD	72nd Corps
74th RD	74th Corps
75th RD	75th Corps
76th RD	76th Corps
83rd RD	100th Corps
85th RD	85th Corps
88th RD	88th Corps
90th RD	90th Corps

其他派系整编师-军对应关系可从在作战序列顺序中推断

11. 若相应整编师被歼灭，可空运相应的军算子到汉口或滁州或南京以“重建”该部队。（青年军同理）
12. 叛变/投诚规则：共军有权利询问成功被策反的国军的位置，并且将增援入场的投诚部队空运至距原位置距离最近的己方控制的地方，若空投被敌军空军拦截，可以用反复撤销尝试空投直到成功。若半径三格之内均无己方控制区，任意选择半径三格之内的格子进行空投。（不受规则 9 限制）
13. 不得攻击 spy 算子

## 剧本设定

### 1. 国军叛变概率

中央军嫡系-蓝底蓝-0-(暂时如此设定)

半嫡系-蓝底白-25-晚

西北军-蓝底黑-50-早

东北军-蓝底金-10-晚

粤军-蓝底红-25-晚

川军-蓝底棕-30-晚

滇系-蓝底绿-30-早

桂系-淡蓝底绿-0-(暂时如此设定)

宁系西北三马-土黄底绿-共军攻下银川得到一个军增援

晋系-天蓝底白-0-(暂时如此设定)

晋绥-天蓝底淡蓝-条件：天津被占领(暂时如此设定)

### 2. 装备更新率

哈尔滨，长春，沈阳，北平，太原，西安，徐州各加减 10% 装备更新率

南京，广州加减很多，共军得失分别+25%， -20%， 国军得失分别加减 400%， 80%

3. 国军占领延安获得 20VP。中央被摧毁对方获得 50VP。

## Previous version changes

### V0.1.1

Fix some bugs

### V0.1.2

更改部分装备更新率

删掉国军空头指挥部

降低国军内部支援等级

更改国军装甲列车编制

更改堆叠惩罚 100 至 40

更改共军内部军团补给等级

修改部分部队位置

更改初始装备

少数补给点，地图变化

更改补给半径减少，装备更新率

更改部分事件

调整熟练度

模拟国军叛变/投诚

### V0.1.3

降低国军战略侦察

修改双方突袭力

修改军团补给

修改作战序列，编制

修改地图

更改装备补充率

修改胜利点数

修改可重建性

V0.1.4

修改作战序列

更改 VP 点

更改共军民兵空降规则

修复 Bug

V0.2

更新至 TOAW4